

**GOVERNO DO ESTADO DO PARÁ  
SECRETARIA DE ESTADO DE ADMINISTRAÇÃO  
SECRETARIA DE ESTADO DE SEGURANÇA PÚBLICA E DEFESA SOCIAL  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DO PARÁ  
CONCURSO PÚBLICO N.º 003/PMPA/2016**

**CONCURSO PÚBLICO PARA ADMISSÃO AO CURSO DE ADAPTAÇÃO DE OFICIAIS DA POLÍCIA  
MILITAR DO ESTADO DO PARÁ – CADO/PM/2016**

**EDITAL N.º 018/CADO/PMPA, DE 22 DE DEZEMBRO DE 2016.**

**A POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DO PARÁ**, representado pelo seu Comandante Geral e a **SECRETARIA DE ESTADO DE ADMINISTRAÇÃO**, representada pela sua Secretaria de Estado, por determinações judiciais convocam a 3<sup>a</sup> Etapa (Teste de Avaliação Física), os candidatos *sub judice* relacionados neste edital.

**1. Das Informações Gerais**

1.1. O candidato que não comparecer no local, data e horário, conforme relacionado neste edital, será eliminado do concurso, não podendo realizar seus exames em outro local, data ou horário diferentes dos informados neste edital.

1.2. O candidato deverá chegar com antecedência mínima de 30(trinta) minutos do início dos exames da 3<sup>a</sup> etapa.

**2. Do Local de Realização dos Exames**

2.1. O candidato deverá realizar seus exames no dia e horário informados no item 3 deste Edital, no seguinte local:

**2.1.1. Candidatos lotados em Belém-PA:**

- **ESCOLA SUPERIOR DE EDUCAÇÃO FÍSICA – CURSO DE EDUCAÇÃO FÍSICA – UEPA**  
**AV. JOÃO PAULO II, N° 817 (ENTRADA PELA TRAVESSA VILETA), BAIRRO: MARCO**  
**Dia 29/12/2016 às 8h.**

**3. Relação de Candidatos convocados a Terceira Etapa**

3.1. Estão sendo convocada a terceira etapa os candidatos abaixo relacionados, com as seguintes informações: nome e número de inscrição do candidato, como se segue:

**3.1.1. CANDIDATOS LOTADOS EM BELÉM**

JOANA PAULA PANTOJA SERRAO FILGUEIRA – 003435  
GUILHERME HENRIQUE SEMIONATO ANDRADE - 003660

Belém/PA, 22 de Dezembro de 2016.

**ROBERTO LUIZ DE FREITAS CAMPOS - CEL QOPM**  
Comandante Geral da Policia Militar do Estado do Pará

**ALICE VIANA SOARES MONTEIRO**  
Secretaria de Estado de Administração